**Program gry miejskiej**

***„****Szlakiem zawodów****”***

**Organizacja i zasady gry**

**Organizator:**

Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych Nr 4 z Oddziałami Integracyjnymi im. Dzieci Zamojszczyzny w Zamościu

**Zasięg i adresat (grupa docelowa):**

Młodzież gimnazjalna z Zamościa i okolic.

**Zasady gry:**

1. Gra zostanie przeprowadzona 21 marca 2018 roku na terenie Parku Miejskiego   
   w Zamościu.
2. Celem gry jest :

* przybliżenie młodzieży historii miasta, poznanie ciekawych miejsc oraz specyfiki nauki w zawodach z oferty edukacyjnej ZSP Nr 4,
* rozwijanie umiejętności orientacji w terenie,
* rozwijanie kreatywności,
* kształtowanie umiejętności pracy w zespole,
* kształtowanie umiejętności pozyskiwania i selekcji informacji,
* kształtowanie umiejętności łączenia szczegółów w jedną spójną całość,
* kształtowanie umiejętności logicznego myślenia,
* poznanie topografii Parku Miejskiego w Zamościu.

1. Dla uczestników gry – zgłoszonych zespołów – zostanie zorganizowane spotkanie wprowadzające (przedstawienie ogólnych zasad gry, tematyki), które odbędzie się   
   w dniu rozgrywek. Informacje o zasadach gry podane zostaną na stronie internetowej naszej szkoły [zsp4zamosc.edu.pl/gra/](http://www.zsp4zamosc.edu.pl/gra/)
2. Zadaniem uczestników gry jest pokonanie całej trasy, wykonanie punktowanych zadań (ilość zebranych punktów decyduje o końcowej klasyfikacji) oraz zdobycie kompletu puzzli. Wygrywa zespół, który zbierze największą liczbę punktów i jako pierwszy dotrze na ostatni punkt kontrolny gry (liczy się czas pokonania trasy). Szczegóły realizacji tych zadań zostaną podane uczestnikom gry przed jej rozpoczęciem (instrukcja do gry). Brak puzzla będzie karany 10 minutami kary doliczonej do końcowego czasu rozgrywki.
3. Uczestnicy grają w zespołach: 4 uczniów i opiekun. W grze może wziąć udział maksymalnie 8 zespołów. Warunkiem udziału jest przesłanie formularza zgłoszeniowego na adres [zsp4zamosc.edu.pl/gra/](http://www.zsp4zamosc.edu.pl/gra/)W temacie wiadomości należy wpisać tekst: gra miejska. Zgłoszenia do rozgrywek przyjmowane będą do 19 marca 2018 roku. O zakwalifikowaniu do udziału w grze decyduje kolejność zgłoszeń zespołów. Każda grupa otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia (kartę drużyny), a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia gry.
4. Uczestnicy gry, w trakcie jej trwania poruszają się wyłącznie pieszo, każdy zespół podąża trasą specjalnie dla niego przygotowaną. Gra składa się z 5 zadań do wykonania. Zadanie będzie polegać na wykonaniu poleceń zawartych   
   w instrukcji i dotarciu do miejsca zaznaczonego na mapie. Za wykonane zadania zespół może dostać punkt i wskazówkę co robić dalej. W każdym punkcie kontrolnym liczba graczy w zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na karcie drużyny. W razie niezgodności gracze mogą zostać zdyskwalifikowani. W przypadku naruszenia regulaminu przez uczestnika gry, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie gry organizatorzy mają prawo odebrania zespołowi karty i wykluczenia go z gry. Do przebycia będzie trasa: Hala OSiR - Park Miejski - Hala OSiR. **Punkty pośrednie:** Start – Hala OSiR w Zamościu, Park Miejski, Meta - Hala OSiR - stoisko Zespołu Szkół Ponadgimnazjalnych Nr 4   
   z Oddziałami Integracyjnymi w Zamościu.
5. Gra rozpocznie się 21 marca 2018 roku o godz. 10.00 podczas EDU Targów które będą odbywały się w Hali OSiR w Zamościu. O dokładnym miejscu rozpoczęcia gry uczestnicy zostaną powiadomieni przed jej rozpoczęciem. Gra kończy się tego samego dnia około godz. 12.00. Do tej godziny zespoły zobowiązane są udać się na metę, przy czym miejsce finału zostanie podane uczestnikom podczas gry (informacja będzie dołączona do ostatniego zadania). W przypadku przekroczenia czasu gry grupa może wykonać telefon do organizatora, który poinformuje   
   o miejscu finału. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród nastąpi tego samego dnia   
   o godz. 12.30.
6. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim, zatem należy zwrócić uwagę na zachowanie szczególnej ostrożności i stosowanie się do zaleceń opiekuna grupy. Odpowiedzialność za niepełnoletnich uczestników gry ponoszą opiekunowie zespołu. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
7. Każda z osób biorących udział w grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w grze.
8. Zgłoszenie udziału jest równoczesnym wyrażeniem zgody uczestników na warunki określone w regulaminie oraz na przetwarzanie przez organizatorów danych osobowych graczy w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia gry (zgodnie   
   z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883).
9. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji regulaminu, głos rozstrzygający należy do organizatorów.
10. Dla uczestników gry przewidziane są nagrody: nagroda główna dla zwycięskiego zespołu oraz zestawy gadżetów dla pozostałych zespołów.

Opracowali:

**Aleksandra Frankiewicz**

**Alina Mazur**

**Mateusz Staszczak**

**Marta Szala**