

REGULAMIN KONKURSU 2018/2019
dla szkół ponadgimnazjalnych województwa lubelskiego



1. Organizator:

Zespół Szkół Ponadgimnazjalnych Nr 4 z Oddziałami Integracyjnymi im. Dzieci Zamojszczyzny w Zamościu w ramach projektu „Mikro innowacje – makro korzyści”.

2. Cel Konkursu:

- pogłębienie treści związanych z określeniem inteligentnego domu,
- zwrócenie szczególnej uwagi na istotę automatyzacji niektórych procesów powtarzalnych,
- upowszechnianie nauki i techniki informatycznej i elektronicznej,
- rozwijanie uzdolnień i wyobraźni młodzieży,
- dzielenie się pasjami, zainteresowaniami z innymi,
- rozwijanie kompetencji kluczowych,
- rozwijanie umiejętności posługiwania się technikami informatycznymi i elektronicznymi,
- rozwijanie twórczego myślenia,
- wyrażenie swoich myśli i uczuć w opracowanych projektach.

3. Temat Konkursu:

**„Systemowy Dom Marzeń – moje usprawnienia,
moja wizja, mój pomysł na inteligentny dom”**

4. Termin i miejsce Konkursu:

- I - nadsyłanie prac w terenie do 4 marca 2019 r. (decyduje data wysłania pracy).
- II - weryfikacja i ocena prac przez komisję zorganizowaną przez Organizatora w dniu 5 marca 2019 r.
- III - rozdanie dyplomów, nagród, wystawa i publikacja prac w siedzibie Organizatora w 21 marca 2019 r.

5. Warunki uczestnictwa:

- 1) W Konkursie może wziąć udział każdy uczeń szkoły ponadgimnazjalnej **indywidualnie**.
- 2) Prace np.: wykonanie projektu przy pomocy systemu DOMOTICZ (adres do pobrania programu: <http://www.domoticz.com/downloads>) swojego pomysłu na inteligentny dom, z wykorzystaniem aktualnej bądź infrastruktury makiety, bądź własnych projektów i pomysłów na wykorzystanie automatyki inteligentnego domu.
- 3) Na wirtualnej makiecie DOMOTICZA powinny być zaznaczone nowe propozycje rozwiązań związane z automatyką.
- 4) System nie może być podobny lub identyczny z makietą prezentowaną w projekcje (adres naszego rozwiązania: <http://sdm.zsp4zamosc.edu.pl>).
- 5) Powinien posiadać, co najmniej 10 punktów automatyki inteligentnej, sterowania różnymi obiektami gospodarstwa domowego (np. włączanie lampy, czujnik dymu).
- 6) Technika wykonania – program DOMOTICZ (przykład naszego rozwiązania: <http://sdm.zsp4zamosc.edu.pl/makieta> ; login: *Uczen* hasło: *uczen*). Wykonanie zrzutów ekranu poszczególnych etapów makiety, rysunki i schematy rozwiązań automatyki inteligentnego domu, opis elementów działających, jako automaty. Należy dołączyć:



LUBELSKA
FUNDACJA
ROZWOJU



MINISTERSTWO
ROZWOJU



Unia Europejska
Europejski Fundusz Społeczny



- a. Rysunek obiektu, jako modelu dla elementów automatyki,
 - b. Wykaz elementów automatyki wykorzystanych w projekcie,
 - c. Schemat umiejscowienia elementów automatyki na modelu,
 - d. Szczegółowy algorytm działania projektowanego elementu – maksymalnie 2 strony A4.
- 7) Można w pracach wykorzystywać te urządzenia, które istnieją w makiecie, ale w sposób inny nowatorski sposób.
 - 8) Automatykę należy przedstawić szczegółowo rozpisany algorytm działania projektowanego elementu wraz z dokładnym opisem uruchomienia i zastosowania (wielkość opisu maksymalnie 2 strony A4).
 - 9) Prace powinny być wykonane tak by nie sprawiały problemów późniejszemu zastosowaniu w makiecie inteligentnego domu,
 - 10) Aby dodatkowe pomysły, innowacje wykorzystania modelu, tworzyły zwartą całość współpracujących modułów i pozostałych elementów,
 - 11) Rysunki powinny być czytelne z dokładnym opisem technicznym.
 - 12) Prace należy estetycznie podpisać imieniem i nazwiskiem z adresem szkoły i klasy, należy również podać dane nauczyciela- opiekuna i przesłać na adres Organizatora.
- 6. Oceny prac** dokona Komisja powołana przez Organizatora.
- 7. Organizator** zastrzega sobie prawo do dysponowania prac i przeznaczenia ich, jako nowy element makie-ty domu inteligentnego do późniejszego wykorzystania.
- 8. Przystępując** do konkursu uczestnik akceptuje niniejszy regulamin oraz zapewnia, że: posiada pełnię praw autorskich do zgłoszonej pracy, zgłoszone prace zostały wykonane osobiście przez uczestnika i nie kopiuje prac stworzonych przez inne osoby, nie narusza praw autorskich osób trzecich, nie narusza dóbr osobistych osób, które zostały na nich przedstawione oraz innych dóbr prawnie chronionych.
- 9. Nagrody**
- I miejsce** – komputer przenośny laptop marki DELL
- II miejsce** – wysokiej klasy iPhone
- III miejsce** – konsola Paystation 4
- Wszystkie nagrody ufundowała **Lubelska Fundacja Rozwoju** w ramach przyznanego grantu w projekcie „Mikro innowacje – makro korzyści” przyznanego ZSP Nr 4 w Zamościu.
- 10. Kontakt z organizatorem:** sdm@zsp4zamosc.edu.pl
- 11. W sprawach** nie zawartych w Regulaminie decyduje Organizator. Ostateczna interpretacja regulaminu należy do Organizatorów i komisji.