Regulamin turnieju LOL

1. **Informacje o Turnieju**
	1. Nazwa – “II Szkolny Turniej League of Legends”
	2. Data przyjmowania zgłoszeń do: **9 grudnia 2019 r.**
	3. Data rozgrywek: **10-12 grudnia 2019r. start godz. 12:20**
	4. Miejsce rozgrywek – ZSP4 w Zamościu
	5. Ilość drużyn: **minimum 4**
	6. Uczestnicy zgadzają się na publikację próbek oraz zdjęć i materiałów z rozgrywki na stronie szkoły i w innych mediach.
2. **Drużyny i rejestracja**
	1. Każda drużyna musi liczyć 5 osób.
	2. Każda drużyna musi posiadać kapitana, który jest łącznikiem z organizatorami.
	3. Skład drużyny musi być stały przez cały przebieg turnieju.
	4. Nie ma żadnych ograniczeń co do poziomu Summonera (jedynie restrykcje trybu draft odnośnie minimalnej liczby postaci).
	5. Rozegranie meczu w innym składzie niż zgłoszony może skutkować w zależności od sytuacji dyskwalifikacją/walkowerem lub unieważnieniem wyników i rozegraniem meczu na nowo.
3. **Struktura turnieju**
	1. Turniej odbędzie się w systemie pucharowym lub w formacie BO3 (punktowane: wygrana 1p. przegrana 0p.) w zależności od ilości zgłoszonych drużyn.
	2. Organizator zastrzega sobie prawo do losowania grających ze sobą drużyn.
	3. Terminy oraz godziny meczów będą podane na tablicy informacyjnej.
4. **Rozgrywka**
	1. Rozgrywki w grach komputerowych odbywają się na platformach przygotowanych i skonfigurowanych przez Organizatora.
	2. Dozwolone jest podłączenie własnych urządzeń wskazujących (klawiatura, mysz), oraz słuchawek z mikrofonem, ale tylko za wiedzą, zgodą oraz przy pomocy Sędziego lub wyznaczonego przez niego wolontariusza.
	3. Zawodnicy mają 10 minut przed meczem na przygotowanie techniczne swojego komputera. W przypadku niemożności skonfigurowania komputera, uczestnik gra na standardowym sprzęcie i ustawieniach.
	4. Zabronione jest opuszczenie stanowiska przez gracza lub używanie niedozwolonych programów wspomagających (cheatów, glitchy).
	5. Przystąpienie do turnieju uczestnika jest równoznaczne z wyrażeniem przez niego zgody na niniejszy regulamin oraz zasady rozrywek.
	6. W trakcie meczu możliwa jest przerwa obu drużyn ( raz na mecz po 5 minut) za pomocą komendy /pause, niedozwolone jest jego nadużywanie w sytuacjach walki.
5. **Mecze**
	1. Mecze rozgrywane są na serwerze EU Nordic&East.
	2. Obowiązującym trybem jest 5v5 Tournament Draft.
	3. W przypadku niestawienia się jednego z członków drużyny, gra zostaje oddana przeciwnikom.
	4. Komunikacja głosowa odbywa się na własną odpowiedzialność.
6. **Zabronione działania**
	1. Korzystanie z dodatkowego oprogramowania wspomagającego grę.
	2. Umyślne rozłączanie komputera.
	3. Celowe oddawanie meczu przeciwnej drużynie.
	4. Niesportowe zachowanie i wulgarny język.
7. **Organizator zastrzega sobie prawo do nieznacznej zmiany regulaminu podczas trwania turnieju.**
8. **Organizator nie ponosi odpowiedzialności za problemy w funkcjonowaniu turnieju, jeżeli pojawiły się z przyczyn losowych (np.utrata połączenia internetowego) oraz na skutek okoliczności, którychnie mógł przewidzieć lub którym nie mógł zapobiec.**
9. **Wszystkie kwestie sporne nieopisane w Regulaminie rozstrzyga Główny Administrator turnieju.**
10. **Inne**
	1. Do strefy turniejowej jak i do samych stanowisk podchodzą tylko i wyłącznie uczestnicy turnieju mający rozgrywać mecz w danej chwili.
	2. Do stanowisk siadamy bez jedzenia i napojów.
	3. Podczas trwania turnieju mogą wystąpić opóźnienia, więc każdy kapitan drużyny jest zobligowany do posiadania przy sobie włączonego telefonu komórkowego, co w razie nieobecności w danej chwili pozwala na szybkieprzekazywanie informacji dotyczących turnieju.
	4. W razie nieobecności choćby jednego członka drużyny dopuszcza się 5 min spóźnienie. Po tym czasie mecz uznawany jest jako walkower i wygrywa drużyna, której członkowie są obecni przy stanowiskach.
	5. Co najważniejsze nie wyzywamy, nie trollujemy oraz nie bijemy innych graczy, a tym bardziej organizatorów

**Wszelkich zmian sprzętowych jak wymiana pada, klawiatury, myszki, słuchawek itp. dokonuje tylko i wyłącznie obsługa imprezy.**

**ZACHOWANIE NA TERENIE OBIEKTU**

1. Zakaz spożywania i wnoszenia napojów alkoholowych.
2. Zakaz niszczenia sprzętu do gry.
3. Decyzje sędziów nie podlegają dyskusji.
4. Zakaz wulgarnego zachowania w stosunku do przeciwnika lub publiczności.
5. Zakaz palenia na terenie obiektu.
6. Każdy problem, bądź niezgodność należy skierować do sędziów.